



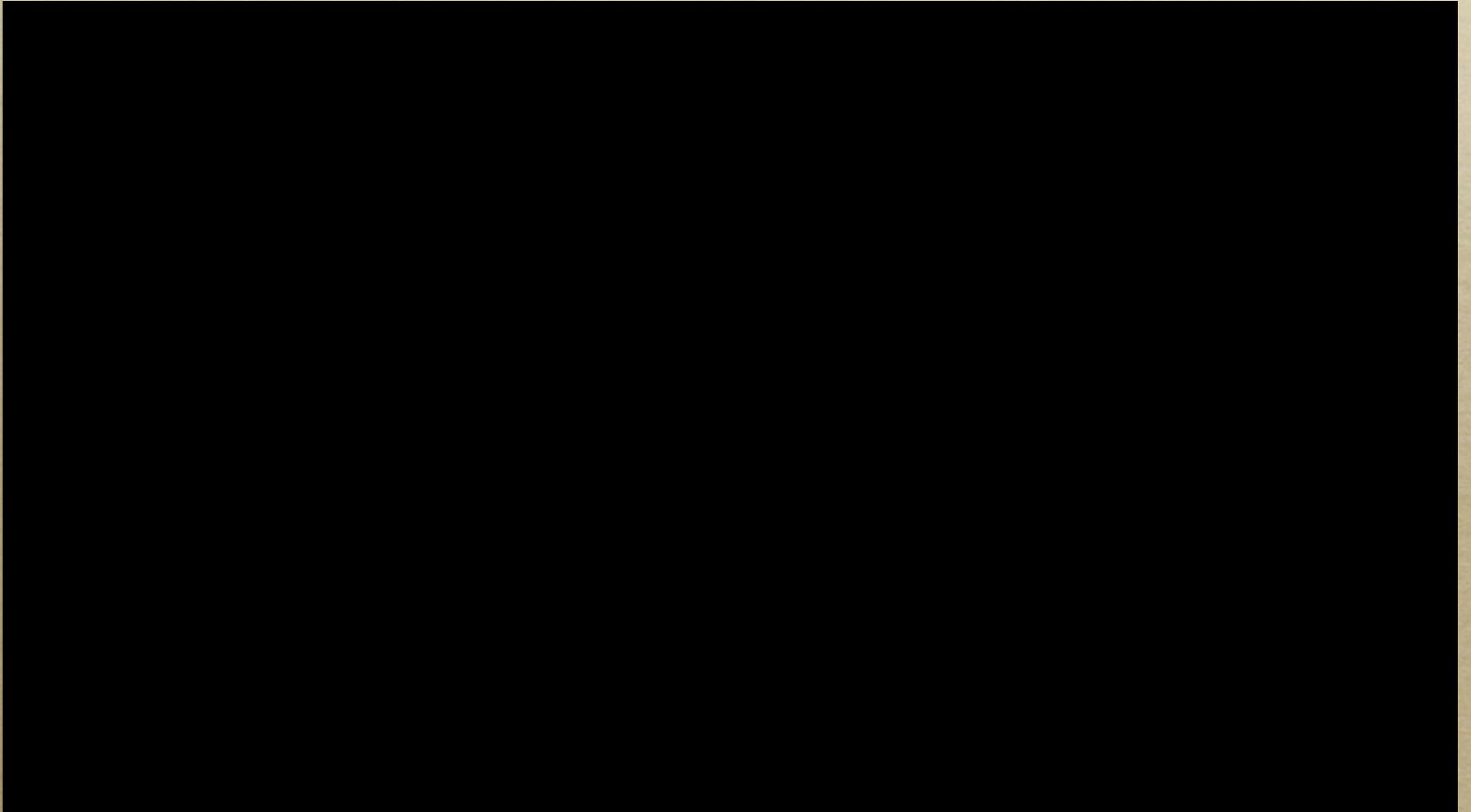
**インタラクティブ・コンテンツ制作を
民主化するゲームエンジン**

**ユニティ・テクノロジーズ・ジャパン
クリエイティブ・ストラテジスト 築瀬洋平**

Unity とは？



ゲームに限らずあらゆるものが



利用事例

Tokyo Game Show 2013

「アオモリズム」 神奈川工科大学

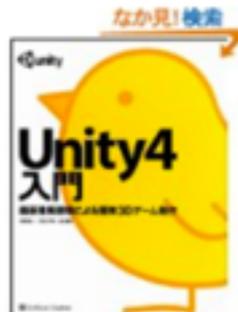


国際学生VRコンテスト

「バーチャル・ロープスライダー」 慶應義塾大学



充実の書籍



Unity4入門 最新開発環境による簡単3Dゲーム製作 浅野 祐一、荒川 巧也、森 信虎 (2013/7/27)

¥ 2,625 大型本 **プライム**

30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

★★★★☆ (7)



ゲームの作り方 Unityで覚える遊びのアルゴリズム 加藤 政樹 (2013/2/28)

¥ 3,780 大型本 **プライム**

30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

こちらからもご購入いただけます - 大型本

¥ 3,000 中古品 (2 出品)

★★★★☆ (3)



Unityで作るスマートフォン3Dゲーム開発講座 Unity4対応 (SMART GAME DEVELOPER) 夏木 雅規、寺園 聖文 (2013/2/15)

¥ 3,675 大型本 **プライム**

30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

14点在庫あり。ご注文はお早めに。

こちらからもご購入いただけます - 大型本

¥ 3,423 中古品 (1 出品)

★★★★☆ (5)



見てわかるUnityゲーム制作超入門 (Game Developer Books) 掌田 津耶乃 (2013/6)

¥ 2,835 単行本 **プライム**

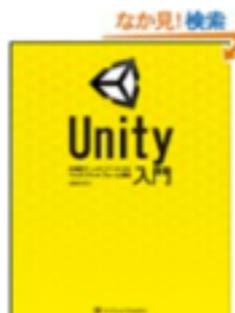
30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

11点在庫あり。ご注文はお早めに。

こちらからもご購入いただけます - 単行本

¥ 2,300 中古品 (2 出品)

★★★★☆ (5)



Unity入門 ~高機能ゲームエンジンによるマルチプラットフォーム開発~ 高橋 啓治郎 (2011/10/1)

¥ 2,835 大型本 **プライム**

30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

8点在庫あり。ご注文はお早めに。

こちらからもご購入いただけます - 大型本

¥ 1,899 中古品 (10 出品)

★★★★☆ (13)



Unityではじめるゲームづくり (DVD付) (ゲープロシリーズ) ミシェル・メナード、.. 湊 和久、大西 康満 (2011/11/2)

¥ 3,570 大型本 **プライム**

30分以内にご注文いただくと、2013/9/27 金曜日までにお届けします。

4点在庫あり。ご注文はお早めに。

こちらからもご購入いただけます - 大型本

¥ 2,199 中古品 (11 出品)

★★★★☆ (8)

日経ソフトウェアでは.....



Unity-chan?

『ゲーム作りの面白さや素晴らしさを、全ての人に開放したい』
『誰にでも使える、オープンで自由なゲーム開発環境を創りたい』

それまで大手のスタジオにのみ、蓄積されてきた『ゲーム開発のノウハウを民主化する』
それは、Unity Technologies の設立以来のテーマです。

『ゲームを実際に動かしながら、ビジュアルな開発環境でゲームを作っている』
『プログラマじゃなくても、ゲームを作ることができる様々なツールが揃っている』
ゲームエンジン Unity は多くの開発者に熱烈な支持を受け、
その開発者コミュニティは全世界で200万人を数えます。

Unity を愛して支えてくれる開発者コミュニティの皆様への感謝を込めて、
彼らのゲームで使うことのできるハイクオリティ、かつハイエンドゲームに必要と
される機能を備えつつも、ユーザーに愛される十分なキャラクター性をも
ったヒロインを、Unity Technologies Japan は
提案したいと考えています。

それが、『ユニティちゃん』です。

UNITY-CHAN!

OFFICIAL WEBSITE

2014.06.12 [ユニティちゃん2Dデータダウンロード開始!](#)
2014.05.19 [ユニティちゃん ver 1.1 アップデート!](#)
2014.05.16 [『ユニティちゃんゲームジャム2014』開催決定!](#)

そんじゃ
始めるとしますから!

ツイート 4,041 いいね! 5,717

<http://unity-chan.com>

Webにも情報満載

ドットインストール

Unity入門 (全26回)

マルチプラットフォームのゲームエンジンであるUnityについて、その基本的な使い方を学んでいます。

全26回レッスンの詳細と、完了状況は以下のとおりです。

動画レッスン一覧 (9)	内容一覧	補足情報一覧 (6)	参考リンク一覧
	タイトル (動画時間 01:00:43)		学習状況
#01 Unityとは何か? (02:20)	Unityの概要を説明したあとに、公式サイト、必要となる知識や準備について解説していきます。	完了	
#02 Projectを作ってみよう (02:12)	まずUnityを起動し、新しいProjectを作ってみましょう。	完了	
#03 両方の見方を見よう (02:40)	両方のレイアウトを変更したあとに、Scene、GameObject、Component、Assetsについて説明していきます。	完了	
#04 視点の操作を試してみよう (02:40)	新しくSceneを保存したあとにGameObjectを配置し、視点の操作をする方法について解説していきます。	完了	
#05 GameObjectの操作を試してみよう (02:50)	GameObjectを操作する方法について解説していきます。またSceneサイズやの操作方法についても触れています。	完了	
#06 Transformを使ってみよう (02:54)	GameObjectのTransform Componentを使って位置情報を設定していく方法について見ていきます。	完了	
#07 Materialを使ってみよう (02:11)	GameObjectの両方を変更するためにMaterialの使い方を学びます。	完了	
#08 Rigidbodyを使ってみよう (02:41)	GameObjectに物理特性を付与するため、RigidbodyのComponentを追加してみます。また弾性をつけるためのPhysics Materialも使ってみます。	完了	
#09 Directional Lightを追加しよう (02:39)	Sceneに Directional Lightを追加する方法について見ていきます。また再生モードがわかりやすいように設定も覚えていきます。	完了	
#10 GameObjectを階層化してみよう (02:10)	GameObjectを階層化したり、グループ化したりする方法について学びます。	完了	

Qiita

Qiita 投稿/ユーザー検索 GitHub - プログラマの技術情報共有サービス

UnityをC#で超入門してみる #1 Unity入門の章

→ Unity (22) → C# (90) → Oskai (7) → Oskai (7)

hiroyuki_horiが2014/01/02に投稿 (2014/06/17に編集) · 編集履歴 (10) · 編集リクエストを作成する

はじめに

14/06/17記
計100ストックありがとうございます！

14/02/18記
テラシュールウェアさんに本記事を引用して頂きました。恐縮です。>< ゲームの作り方についてはまずこちらをご覧ください。
「ゲーム 作り方」テラシュールウェア
<http://terasur.blog.fc2.com/blog-entry-712.html>

全体的に編集中国語が多いです。ご指摘いただけると助かります。

参照サイト

この記事は公式リファレンスと以下のサイトを参考にさせて頂いております。どれもとても参考になる素晴らしいUnity及びC#コンテンツです。まずはこちらをご覧ください。

- ActionScript入門Wiki@sakana氏 Unity
<http://www.40.atwiki.jp/speilbound/pages/1303.html>
- ドットインストール Unity入門
http://dotinstall.com/lessons/basic_unity
- WisdomSoft#赤坂浩貴氏 Unity入門
<http://www.wisdomsoft.jp/35.html>
- ゲームクリエイター特訓@沼田氏
<http://www.ws.ic.kanagawa-l.ac.jp/GameCreator/ogata/>
- GClue Unity blog
<http://unitygclue.blogspot.jp/>
- 窓を覗けばアマグラマ>C# 階梯 森長氏
<http://www.wgag.net/csharp/index.html#flow>

個人サイト

[Unity] 素人が7日間クソゲーを作り続けてわかったこと

投稿日 2013/02/7 カテゴリ game programming unity

1,344 ツイート 1,075 いいね! 1770 Bookmark 64 X+1 GUP 1510 Pocket

Unityで素人が7日間クソゲーを作り続けてわかったこと

ゲームプログラミング未経験の素人が、Unityを使って7日間1日1本クソゲーを作ってみて、気がついたことをまとめてみました。

※2013/12/28 更新
後日談も書きました！あわせてどうぞ！
【Unity】クソゲーを作って晒したら世界が変わった件 - uinyan.com

素人のスペック

なまえ: ul_inyan
ゲーム開発歴: 0ヶ月
Flashの板芝居と、ソシャゲ開発のずいぶん経験はありますが、ゲーム制作に関しては全くの素人です。

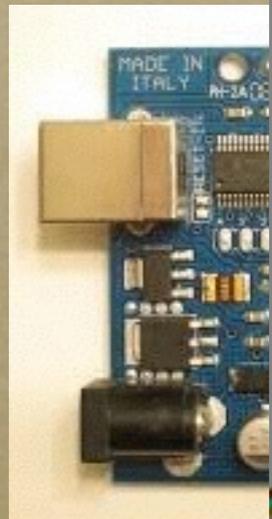
Unityをさわろうと思ったきっかけ

半年くらい前から、ゲーム業界の人たちに「Unityすこいよ」「Unityやりなよ」と勧められていました。
聞けば「簡単に、3Dの、しかも重さ付きのゲームが作れる」とか、「今までゲーム会社が秘伝にしていたツールが、ありえない低価格で売られてる」とか...

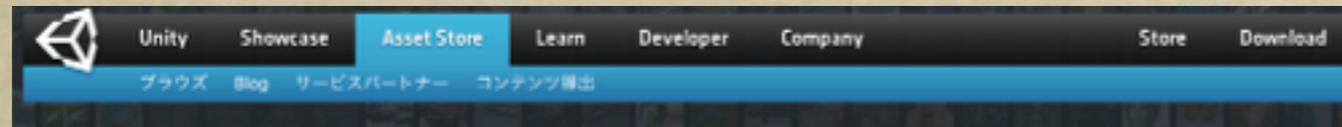
様々なサービス/デバイスとの連携

A screenshot of a video player window. The video shows a virtual character with blue hair (Hatsune Miku) in a dark environment. The Niconico logo is visible in the top right corner of the video frame. A large play button is centered over the video. The browser window title is "MagneticPinchUnity - LeapMotion - PC, Mac & Linux Standalone".

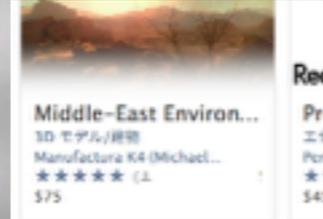
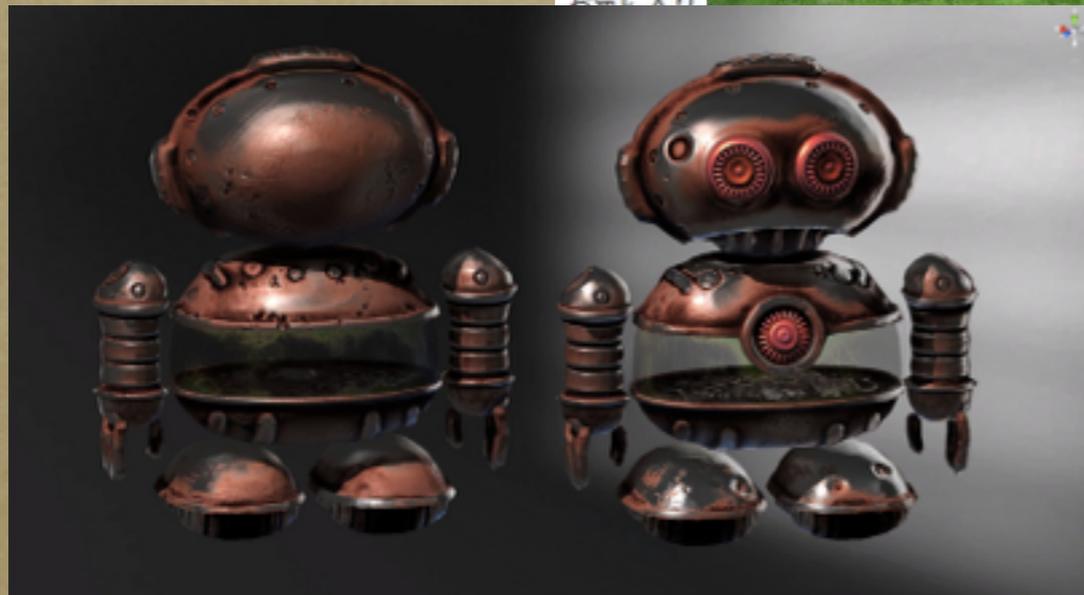
【初音ミク誕生祭2013】 ミクが誕生日にろうそく消しに挑戦するようです



充実の Asset Store



Environment pack
Create your world
Terrain tools, post
then convert the
Utilize a vast array
same faceted art
There is alot to
お気に入り



COUNTER \$5

Unityから触覚ハッカソンに！

Unity Pro トライアル版を無償提供！

(ハッカソン期間中)



ご清聴ありがとうございました！

yoheiy@unity3d.com